## ハイパフォーマンスコンピューティングの進展による プラズマ乱流研究のブレークスルー

Breakthrough in plasma turbulence research with progress of high performance computing

(独)日本原子力研究開発機構 システム計算科学センター高度計算機技術開発室 前山 伸也

磁場閉じ込め型核融合装置におけるプラズマの閉じ込め特性はプラズマ中で生じる乱流輸送により大きく左右される。近年の超並列計算機の性能向上と並列計算技術の開発により、プラズマ乱流シミュレーション研究は大きく進展してきている。本稿では、京コンピュータにおけるプラズマ乱流シミュレーションコードGKVの最適化手法と並列演算性能向上に対する効果について解説する。さらに、コードの大幅な性能向上により実現された、電子/イオン系マルチスケール乱流シミュレーション解析について紹介する。

### 1. はじめに

磁場閉じ込め型核融合炉開発においては、 炉心プラズマ物理、超伝導技術、熱流体、炉 壁材料、システム技術等の多様な物理的・工 学的研究課題が存在するが、中でも大規模な 数値計算を必要とするのがプラズマ乱流シ ミュレーションである。そのため、プラズマ 乱流シミュレーション研究では、物理モデル の拡張とともに並列計算手法の開発が精力的 に進められている。近年では、スーパーコン ピュータ「京」を中核としたハイパフォーマ ンスコンピューティングインフラストラク チャー (HPCI) の活用を目的としたHPCI戦 略プログラム分野4「次世代ものづくり」 (2011年度~) や、核融合シミュレーションコ ードのエクサスケールに向けた大規模並列 化・高性能化を多国間協力関係の下で進める G8多国間国際研究協力事業NuFuSE(2011 年度~2013年度)といった、計算科学との連 携も活発に行われており、その研究成果はプ ラズマ・核融合分野のみならず、計算科学分 野においても高く評価されている [1]。

以下では、磁場閉じ込め型核融合装置とプ

ラズマ乱流について簡単に触れ(第2節)、プラズマ乱流の数値シミュレーションについて説明する(第3節)。その後、京コンピュータにおける並列計算の最適化手法(第4節)、パフォーマンス向上(第5節)について解説した後、コードの大幅な性能向上により新たに実現された電子/イオン系マルチスケール乱流シミュレーション解析について紹介する(第6節)。

### 2. 磁場閉じ込め型核融合装置とプラズマ乱流

核融合エネルギーは、燃料資源が豊富であることや高レベル放射性廃棄物が少なく環境負荷が低いことから、長期的な代替エネルギー源として期待されている。最も研究開発の進んでいる核融合エネルギーへのアプローチは、強力な磁場によって高温・高圧のプラズマを環状装置に閉じ込めて、熱核融合反応を引き起こす方法である(図1)。このような磁場閉じ込め核融合装置の閉じ込め性能は、プラズマ中の電磁的な揺らぎを伴う乱流による輸送に大きく影響される。そのため、プラズマ乱流は核融合研究の中心的課題の一つであ

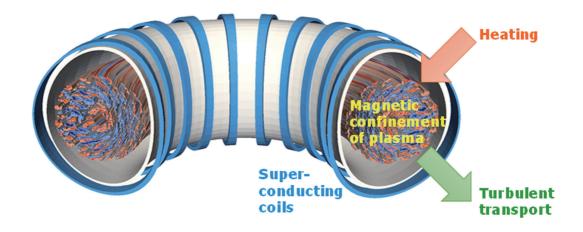


図1 磁場閉じ込め核融合装置概念図。環状に配置した超伝導コイルの作る強力な磁場でプラズマを閉じ込め、外部加熱(または核融合反応による内部加熱)により高温・高圧に保つことで熱核融合反応を引き起こす。プラズマ中で生じる電磁的揺らぎが作る乱流輸送によって閉じ込め特性が左右される。

る。高温・高圧のプラズマ内部で起こる微細な乱流構造の直接計測は困難であるため、数値シミュレーションによる乱流輸送の評価・予測が求められる。

核融合プラズマは装置サイズ (~数m) に比 べて格段に長い平均自由行程(~10km)を持 つため粒子軌道や波・粒子共鳴といった流体 モデルでは表せない粒子の運動論的効果が重 要となる。そのため、プラズマ乱流を記述す る第一原理的方程式として、理論・数値解析 に広く用いられているのがジャイロ運動論で ある。ジャイロ運動論は、プラズマ乱流の時 間スケールが強力な閉じ込め磁場のローレン ツカによる荷電粒子の旋回運動(サイクロト ロン運動) の周期よりも非常に長いことを利 用して、旋回位相について平均化した方程式 である。粒子速度は磁力線平行方向速度v と磁気モーメント μ (磁力線垂直方向速さに 関連した量) のみで記述されるように簡約化 される。同時に、旋回位相やサイクロトロン 周波数の依存性が方程式系から除去されるた め、数値計算コストが削減されるという利点 がある。しかしながら、粒子位置 3 次元に加 えて、粒子速度2次元を考慮しなければならないため、通常の3次元流体シミュレーションと比較すると大規模な数値計算が必要となる。

プラズマ乱流の空間スケールは荷電粒子の 旋回半径と同程度であり、燃料水素イオンでは~数mm程度、電子では~0.1mm程度である。両者は質量比の平方根 (mi/me) <sup>1/2</sup>~43 (水素イオンの場合) 倍だけスケールが離れているため、従来はスケール分離を仮定した単一スケール乱流解析が主に行われてきたが、両者は中間スケールの波との非線形結合を介して相互作用しうる。そのため、プラズマ乱流は本質的に電子スケールとイオンスケールを同時に含むマルチスケール地理である。しかしながら、電子とイオンの時間・空間スケールを同時に解像したマルチスケールシミュレーションは、単一スケールシミュレーションは、単一スケールシミュレーションは、単一スケールシミュレーションは、単一スケールシミュレーションは、単一スケールシミュレーションは、単一スケールシミュレーションは、単一スケールシミュレーションは、単一スケールシミュレーションは、単一スケールシミュレーションは、単一スケールシミュレーションは、単一スケールシミュレーションは、単一スケールシミュトが増大する。

上述のように、プラズマ乱流を理論的・数値的に解析する際には、運動論効果とマルチスケール性が課題となる。これらを解き明かす一つの直接的手段であるジャイロ運動論に

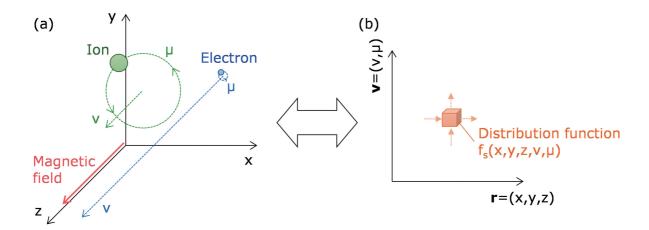


図 2 (a) Lagrange的(粒子的)描像:様々な位置(x, y, z)にいる様々な速度(v,  $\mu$ )を持った電子やイオン(s=i, e)の運動としてプラズマの挙動を扱う。(b) Euler的(連続体的)描像:ある位置、ある速度の粒子の存在確率を表す分布関数  $\tilde{f}_s$ (t; x, y, z, v,  $\mu$ )の変化としてプラズマの挙動を扱う。

基づくマルチスケール乱流シミュレーションは、ハイパフォーマンスコンピューティングとしても挑戦的な課題である。マルチスケール性による空間高解像度に加え、速い電子の運動と遅いイオンの応答を同時に取り扱うために大きな時間ステップ数を必要とするため、現実的な時間で計算を行うためにはストロングスケーリングの向上が極めて重要となる。

### 3. プラズマ乱流の数値シミュレーション

ジャイロ運動論に基づくプラズマ乱流シミュレーションは、歴史的にはLagrange的(粒子的)描像に基づいたParticle in Cell (PIC)法によるシミュレーション[図2(a)]が先行して開発された。その背景としてPIC法は比較的小さなメモリでも計算が可能であったことが挙げられる。一方、近年のメモリ容量の増大により、Euler的(連続体的)描像に基づいた格子法によるシミュレーション[図2(b)]が可能となった。粒子ノイズ除去や計算精度の安定性向上などの理由から、現在では後者が主流となっている。

その基礎方程式は5次元位相空間における 分布関数揺動 $\tilde{f}_s$  (t; x, y, z, v,  $\mu$ ) の時間発展 を表すVlasov方程式である。

$$\frac{\partial \tilde{f}_{s}}{\partial t} + \boldsymbol{v}_{gy} \cdot \nabla \tilde{f}_{s} + \frac{dv}{dt} \frac{\partial \tilde{f}_{s}}{\partial v} = C_{s} + S_{s}, \tag{1}$$

ここで、 $v_{gy}$ はジャイロ中心速度を表し、プラズマは電磁揺動による力を受けて磁力線垂直方向にドリフト運動する。dv/dt,  $C_s$ ,  $S_s$  はそれぞれ磁力線平行方向加速度、粒子間のクーロン衝突を表す衝突項、平衡分布による寄与を表す。電磁揺動ポテンシャル $\tilde{\phi}$ ,  $\tilde{A}$ は、分布関数揺動の速度モーメントとして与えられる電荷密度・電流密度揺動  $e_s \tilde{n}_s$ ,  $e_s \tilde{u}_{\parallel s}$  によって、以下のPoisson-Ampère方程式から自己無撞着に決定される。

$$\nabla_{\perp}^{2} \tilde{\phi} = -\frac{1}{\varepsilon_{0}} \sum_{s=i,e} e_{s} (\tilde{n}_{s} + \tilde{n}_{s,pol}), \tag{2}$$

$$\nabla_{\perp}^{2} \tilde{A} = -\mu_{0} \sum_{\mathbf{s} = \mathbf{i}, \mathbf{e}} e_{\mathbf{s}} \tilde{u}_{\parallel \mathbf{s}}, \tag{3}$$

(ここで、 $\tilde{n}_{s,pol}$ はジャイロ中心位置と粒子位

置のずれによる分極密度である。)式(1-3)によって閉じた方程式系が構成される。物理的には、平衡分布における密度勾配や温度勾配といった熱力学的な力がプラズマ中の揺らぎの駆動源として働く。そうして駆動された電磁揺動による分布関数揺動の非線形移流過程によって、揺らぎの非線形混合が起こり乱流状態へと発展する。

数値計算の観点からは、式(1)は各粒子 種(s) についての 5 次元位相空間(x, y, z, v, μ) における数値流体力学 (CFD) 計算と みなすことができる。磁力線垂直方向への局 所性や統計的一様性を仮定することで、中性 流体と同様にフーリエスペクトル法による高 精度計算が適用される。乱流のダイナミクス が重要となる磁力線垂直方向にはフーリエス ペクトル法を、その他の次元方向には差分法 を用いてプラズマ乱流の数値解析を行うの が、ジャイロ運動論的シミュレーションコー ドGKV [2, 3] である。主要な計算は磁力線 垂直方向座標x, yに関するフーリエスペクト ル法、磁力線平行方向座標zおよび速度空間 座標v, μに関する 4 次または 5 次精度差分 法、電荷密度・電流密度を求めるための速度 空間・粒子種v,  $\mu$ , sに関する積分であり、こ れと 4 次精度陽的Runge-Kutta-Gill法を組 み合わせて乱流揺動の時間発展を計算する。

### 4. GKVコードの並列計算モデルと京コン ピュータにおける最適化

# 4.1 分散・共有メモリ型並列計算機におけるハイブリッド並列モデル

京コンピュータは82,944の計算ノードからなる大規模分散・共有メモリ型並列計算機である。計算ノード間はTofuインターコネクトと呼ばれる6次元メッシュ/トーラストポロジーを持ったネットワークで接続されており、適応性の高い3次元トーラスネットワークをユーザに提供する。計算ノードは8つの

プロセッサコアを内蔵したCPUと16GBの共有メモリ、ノード間データ通信用インターコネクトコントローラで構成されている。このような階層的メモリ構造を持った並列計算機においては、ノード間の分散メモリ並列にはMessage Passing Interface (MPI)を、ノード内の共有メモリ並列にはOpen Multi-Processing (OpenMP)を用いる方法が効果的である。GKVコードでもMPI/OpenMPハイブリッド並列を実装し、計算ノードあたり1つのMPIプロセスを割り当て、さらに計算ノード内で8つのOpenMPスレッドを立ち上げることで8つのプロセッサコアで並列処理を行う。

### 4.2 多次元領域分割

MPIを用いた並列化には、各MPIプロセスが異なる計算領域を担当するように領域分割を用いる。多次元・多粒子種の問題であることを活用し、図3のようにx(またはy), z, v,  $\mu$ , sについての5次元領域分割を適用する。複数の次元で領域分割することは、各ノード間の通信量を低く抑えるとともに、通信に参加するMPIプロセスの部分集合の要素数が小さくなるためMPI通信におけるレイテンシ(データ転送を要求してから実際に転送されるまでの遅延時間のこと。通信に参加するMPIプロセス数に比例。)を抑える観点からも効果的である。

5次元領域分割を適用するにあたり、フーリエスペクトル法におけるx, y方向の並列高速フーリエ変換(FFT)のための転置通信、z, v,  $\mu$ 方向の差分演算のための一対一通信、v,  $\mu$ , s方向の積分のための総和通信といった複数のMPI通信が必要になる。MPI通信は領域分割により生じた余剰の処理なので、演算に比べてできるだけ低く抑えたい。しかし、並列数の増加に伴い、通信コストと演算コストの比は一般的に増大していく。そのため、数万ノード規模の並列スケーラビリティ

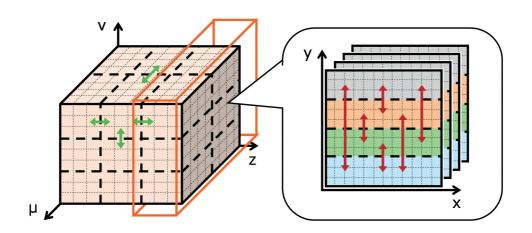


図3 5次元位相空間における領域分割。それぞれの粒子種sについて、z, v,  $\mu$ 方向は 3次元ボックス状に分割し、それぞれのボックス内でさらにx(またはy)方向への 1次元領域分割を行う。全体として粒子種 1次元十空間 4次元の 5次元領域分割となる。必要となるMPI通信として、並列FFTに関する転置通信(赤矢印)、差分演算に関する 1 対 1 通信(緑矢印)、電化密度・電流密度を求める総和通信(橙枠)を代表的に示す。

を実現するにはMPI通信のコストを削減することが重要となる。

# 4.3 3次元トーラスネットワークにおける MPIプロセス配置最適化

格子計算を行うCFDアプリケーションを 数万ノード上で並列実行する際に、メッシュ /トーラストポロジーを持つネットワーク構 造はよいスケーラビリティを得やすい。イン ターコネクトの性能を最大限に引き出すため にはネットワークトポロジーに留意した最適 化が必要となるが、その効果は具体的なアプ リケーションに依存する。ここでは、多次 元・多粒子種問題における通信コストを3次 元トーラスネットワーク上で最小化すべく、 セグメント化プロセス配置を考案した(図 4)。キーとなるアイデアは、最も負荷の大 きいx, y方向の転置通信に関与するMPIプロ セスを3次元ネットワーク上で個別に密集さ せることである(その集団の単位をセグメン トと呼ぶことにする)。これにより、それぞ れの転置通信を各セグメント内に閉じ込めることができ、通信帯域を最大限に活用して通信コストを最小化できる。さらにz, v,  $\mu$ 方向の一対一通信も隣接するセグメント間のみで行い、かつ、v,  $\mu$ , s方向の総和通信も3次元ネットワークの各平面内に収まるようにMPIプロセス配置を設計することで、これらの通信コストも極小化する。これにより通信コストを大幅に減少させることが可能となった。

### 4.4 通信と演算のオーバーラップ

さらに、通信コストを実効的にマスクするためには、通信と演算のオーバーラップが有効である。ここでは、図5に示すように、OpenMPの1スレッドを通信用スレッドとして利用する方法[4]を用い、並列FFTや差分演算における通信と演算の同時処理のために、異なる次元方向に関する計算の独立性を用いて、パイプライン化オーバーラップを適用した[5]。通信スレッドを利用して、通

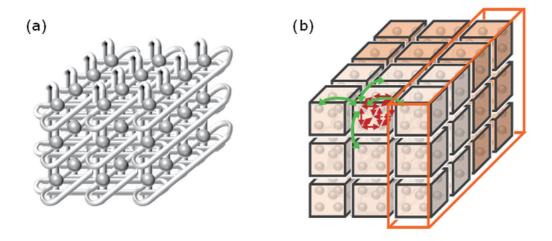


図4 (a) 3次元トーラスネットワーク構造と(b) セグメント化プロセス配置最適化。並列FFTに関する転置通信(赤矢印)、差分演算に関する1対1通信(緑矢印)、電化密度・電流密度を求める総和通信(橙枠)を代表的に示す。

信と演算のオーバーラップを行うというアイ デア自体は従来も研究されてきた。しかし、 効果的に通信コストをマスクするためには注 意深い実装が必要である。具体的には、通信 コストをマスクするのに十分な量の演算処理 を確保するために演算カーネルの再配置を行 うこと、パイプライン数を適切に選ぶこと (細かいパイプライン化はオーバーラップで きる演算量を増やすが、同時にMPIレイテン シの増加も招く)、スレッド並列におけるタ スクの粒度を適切に調整すること(小さな粒 度への細分化はロードバランスを向上させる が、同時にスケジューリングに関わるオーバ ーヘッドの増加も招く) などに注意が必要で ある。GKVコードにおいては、5次元空間 に対応した多重ループに対して、パイプライ ン数・タスク並列化の粒度の調整を行った。 さらにOpenMPのDYNAMICスケジューリ ングを用いることで、通信スレッドも通信完 了後に演算処理に加わるようコーディングを 行った。これにより、MPIのレイテンシの増

加やOpenMPのロードインバランス、スケジューリングオーバーヘッドを抑制しつつ、 効率的な通信と演算の同時処理が可能となった。

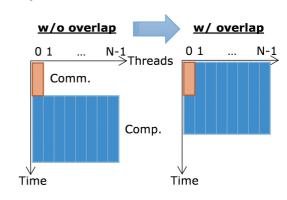


図5 通信スレッドを利用した通信と演算の同時処理。

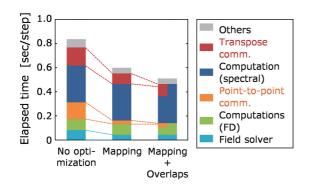


図 6 最適化なし、プロセス配置最適化、通信 と演算の同時処理の場合の性能比較。 (問題規模: 256×256×32×32×32×2 =43億格子点、並列数: 4096コア)

# | Sand | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 |

図7 京コンピュータにおけるGKVコードのストロングスケーリング。(問題規模:1024 ×1024×96×96×32×2=6200億格子点)

### 5. パフォーマンス

マルチスケール乱流計算の性能評価を行う 前に、スケールダウンしたテストケースで、 最適化手法による性能向上の効果を検証し た。通信と演算の同時処理は分散・共有メモ リ型並列計算機における共通技術のため、京 コンピュータのみならず、原子力機構の BX900 (2134計算ノード、4 プロセッサコア /計算ノード、ファットツリーインフィニバ ンド) においても性能向上が得られることが 確認された。しかしながら、並列FFTを行う x、y方向に高解像度を必要とするマルチス ケール乱流計算をBX900上で実行した場合、 転置通信のコストがFFTの演算コストに比べ て大きく、そのため通信コストを十分にマス クできないという結果になった。一方、3次 元トーラスネットワークを持つ京コンピュー タ上では、図6に示すようにプロセス配置の 最適化により通信コストが大幅に削減され た。そのため、演算とのオーバーラップによ り通信コストは実効的にマスクされ、演算性 能の向上が実現された。

GKVコードの京コンピュータにおけるストロングスケーリングを図7に示す。多次元領域分割、プロセス配置最適化、通信と演算

のオーバーラップにより、京コンピュータのフルシステム規模の約60万コアまでの良好なストロングスケーリングが得られた。60万並列実行における並列化効率は76.8%、演算性能は786.4TFLOPS、理論ピーク性能比は10.79-8.29%で推移し、アムダール則より見積もられる実効並列化率は99.99994%となり、100万コア級並列への適用可能性を実証した。こうして、大幅な並列性能向上により、電子/イオン系マルチスケール乱流シミュレーションを実行する見通しを得た。

### 6. マルチスケール乱流シミュレーション

これまでの多くのプラズマ乱流シミュレーションでは、スケール分離を仮定して電子またはイオンの単一スケールのみの解析が行われてきた。これは、乱流を駆動する微視的不安定性の線形解析において、イオンスケールで起こるイオン温度勾配不安定性と電子スケールで起こる電子温度勾配不安定性は時間・空間スケールとも質量比の平方根(mi/me) 1/2~43倍だけ離れているためである。しかしながら、両者の間には非線形性を介したマルチスケール分離の仮定は自明ではない。マルチスケール分離の仮定は自明ではない。マルチスケール

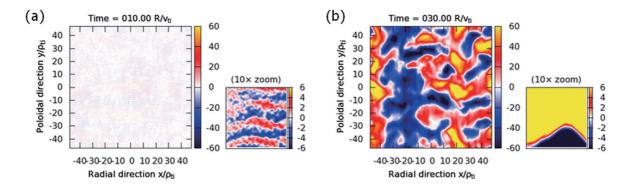


図8 電子/イオン系マルチスケール乱流シミュレーションにおける静電ポテンシャル揺動のスナップショット[(a)初期飽和時と(b)定常時]。図はトーラス垂直断面の局所領域(イオン旋回半径の100倍程度)と、それをさらに10倍に拡大した領域を表示している。(a)初期は成長率の大きい電子スケール乱流が卓越するが、(b)定常状態ではイオンスケール乱流が支配的になる。

ール乱流の直接シミュレーションでは、大き くスケールの離れた2つの乱流駆動源を同時 に解像しつつ時間発展を解く必要があるた め、京コンピュータ上で最適化されたGKV コードにより初めて解析が可能となった。典 型的な計算量は2×10<sup>11</sup>格子点、3×10<sup>5</sup>時間 ステップ程度であり、12.288計算ノード (98,304プロセッサコア)を用いて120時間程 度の計算コストがかかる。図8にマルチスケ ール乱流シミュレーションにおける静電ポテ ンシャル揺動のスナップショットを示す。初 期は成長の速い電子温度勾配不安定性により 電子スケールの乱流が卓越する。このとき、 半径方向に長く伸びた渦構造を形成し、電子 熱輸送を引き起こす。この構造はストリーマ と呼ばれ、従来、電子熱輸送を担う物理過程 と考えられてきた。しかし、成長の遅いイオ ン温度勾配不安定性によるイオンスケールの 乱流が徐々に成長し、定常状態ではイオンス ケール乱流が卓越する。同時に、電子スケー ルのストリーマが抑制されることがマルチス ケール乱流シミュレーションにより明らかに なった。そのため、最終的な定常状態ではイ オンスケール乱流が電子熱輸送を担う。こう して、大きくスケールの離れた実質量比の電

子スケール乱流とイオンスケール乱流においてもマルチスケール相互作用が重要となり、イオンスケール乱流による電子スケール乱流の抑制が起こることが示された。

### 7. おわりに

超並列計算機と計算手法の進展により、従 来は実現不可能であった大規模シミュレー ション解析が核融合プラズマ研究にブレーク スルーをもたらしている。しかし、演算性能 を引き出すためには高度な並列アプリケー ション開発が求められ、その実現のためには 物理モデル・計算機の両方に対する深い理解 が必要となる。ここでは、プラズマ乱流の ジャイロ運動論的シミュレーションという多 次元問題に合わせた5次元領域分割モデル、 京コンピュータの 3 次元トーラスネットワー クに最適化したセグメント化プロセス配置、 分散・共有メモリ型並列計算機に適合した通 信スレッドを用いた通信と演算のパイプライ ン化オーバーラップといった並列計算手法を 実装し、約60万コアまでの良好なストロング スケーリングと99,99994%という高い実効並 列化率を達成した。ストロングスケーリング の向上は、多数の時間ステップを計算する必 要があるマルチスケール乱流シミュレーショ ンの実現のために無くてはならない要素で あった。こうして高速化されたGKVコード により、実質量比の電子・水素系におけるマ ルチスケールプラズマ乱流シミュレーション を実現し、開発した計算手法の有効性を実証 した。また、このシミュレーションの結果か ら、大きくスケールの離れた実質量比の電 子・水素系においても両者の相互作用が重要 であること、イオンスケール乱流によって電 子スケールの乱流が抑制され、電子熱輸送に おいてもイオンスケール乱流が支配的になる ことを新たに明らかにした。こうした電子/ イオン系マルチスケール乱流の直接シミュレ ーションはマルチスケール相互作用のモデル 化や電子熱輸送評価に貢献する貴重なデータ を提供すると期待される。

### 謝辞

本研究はHPCI戦略プログラム分野 4「次世代ものづくり」およびG 8 多国間国際研究協力事業NuFuSEの支援を受けました。また、筆者はJSPS科研費26800283の助成を受けました。本研究の主要な計算は理化学研究所の京コンピュータにおいて行われ、通信と演算の同時処理の汎用性検証には日本原子力機構のBX900を、マルチスケール乱流の線形解析には国際核融合エネルギー研究センター計算機シミュレーションセンター(IFERC-CSC)のHeliosを利用しました。

### 参考文献

- [1] S. Maeyama, T.-H. Watanabe, Y. Idomura, M. Nakata, M. Nunami, A. Ishizawa, The International Conference for High Performance Computing, Networking, Storage and Analysis (SC13), Denver, USA (2013).
- [2] T.-H. Watanabe, H. Sugama, Nucl. Fusion 46 (2006) 24-32.
- [3] S. Maeyama, A. Ishizawa, T.-H.Watanabe, N. Nakajima, S. Tsuji-Iio, H. Tsutsui, Comput. Phys. Commun. 184 (2013) 2462-2473.
- [4] Y. Idomura, M. Nakata, S. Yamada,
  M. Machida, T. Imamura, T.-H.
  Watanabe, M. Nunami, H. Inoue, S.
  Tsutsumi, I. Miyoshi, N. Shida, Int.
  J. High Perform. Comput. Appl. 28 (2014) 73-86.
- [5] S. Maeyama, T.-H. Watanabe, Y. Idomura, M. Nakata, M. Nunami, A.Ishizawa, Plasma Fusion Res. 8 (2013) 1403150.