高度計算機科学を活用した 中性子ビジュアルセンシング技術

Neutron Visual Sensing Techniques Making Good Use of Computer Science

(独)日本原子力研究開発機構 原子力基礎工学研究部門 核工学・炉工学ユニット 原子力センシング研究グループ 呉田 昌俊

中性子ビジュアルセンシング技術は中性子を利用して物質内部を可視化・計測する技術であ る。基幹技術は中性子ラジオグラフィであり、X線ラジオグラフィ(レントゲン)と相補的な 特長を活かして、従来技術では可視化や計測が困難であったエンジン内の潤滑オイルの可視化 などに利用されている。本稿では、著者らが高度計算機科学を活用して開発を進めている中性 子ビジュアルセンシング技術の現状について、特に高度計算機科学との融合領域に焦点をあて て紹介する。また、大強度陽子加速器施設J-PARCの稼働が始まり、中性子利用に大きな期待 が寄せられていることに鑑み、今後の開発計画と期待を述べる。

1. はじめに

中性子の透過特性を利用してX線ラジオグ ラフィ(レントゲン)と相補的なイメージン グを行う技術として中性子ラジオグラフィ技 術がある[1]。近年、周辺技術の高度化が進 み、また様々な撮影技術の開発が進み、投影 静止画像の取得を目的とした中性子ラジオグ ラフィ技術の枠を超えた新技術の開発・利用 が精力的に行われている。この拡張された技 術は中性子イメージングと呼ばれている。例 えば、高速度撮像技術、中性子CT技術、エネ ルギー選択型分光器的撮影技術、パルス撮影 技術、フェーズコントラスト撮影技術、偏極・ 磁気イメージング技術などがこの中性子イメ ージングに含まれる。著者らは、中性子をプ ローブとしてボイド率(二相流中の気相の体 積割合)や流体速度などの計測を目的として、 中性子イメージング技術を更に発展させた中 性子ビジュアルセンシング技術の開発を進め ている。拡張した点は、透過画像のみならず 画像処理により定量化処理を行うことでボイ

ド率等重要な物理量を計測し、その結果を可 視化する点にある。

ビジュアルセンシングは、近年使用され始 めた用語であり一般には、カメラデータなど 様々な実データや数値解析結果から有意な情 報を計測する技術、また関連する可視化計測 技術の総称である。例えば、高速道路を走る 車両の数やナンバープレートを読み取る道路 交通システムやCT-PET装置など医療診断シ ステムがこの代表である。ビジュアルセンシ ングは、極めて大量の情報をデータとして扱 う特徴があり、近年特にデータ量が爆発的に 増加している。このため、いかにデータを効 率的に処理できるかが、その技術の実用性を 決定していると言える。具体的には、①デー タ転送の高速化、②処理の高速化、③データ の圧縮化が大きな課題となっている。

中性子ビジュアルセンシング技術開発にお いて、扱うデータ量がTBクラスに増加して いるため、著者は①データ転送の高速化を実 現するため、高速度ビデオデータを当時 IEEE1394規格で転送していた時代に光転送 技術を高速度ビデオカメラに組み合わせる改 造を施し、更にデータ保存用計算機も高速書 き込みを可能とするため複数のHDDを RAID 0(ストライピング) とする独自システ ムを構築した。②の処理の高速化について は、高速処理アルゴリズムを開発すると共 に、MPI技術を用いたマルチMPU/CPUによ る並列処理、GPGPU技術を用いたマルチ GPUによる超高並列処理技術を開発した。 この処理の高速化については後述する。ま た、③データの圧縮化については、階層的圧 縮アルゴリズムをデータ処理に応用し、デー タ劣化量と圧縮率を調整可能な圧縮機能を組 み込んだデータ解析ソフトウェアを開発し た。このデータ処理の圧縮化も後述する。こ の様に、高度計算機科学は大量のデータ処理 に欠かせない技術となっている。

また、中性子ビジュアルセンシング用可視 化・計測装置の設計にも、高度計算機科学を 活用した粒子線シミュレーションコードによ る理論的検討が不可欠となっている。従来か ら、人体への被ばく量管理の視点から遮蔽計 算にシミュレーションコードが用いられてき たが、著者らは積極的に装置開発と結果の評 価を目的としてコードを用いている。粒子数 を増やすなどして計算量が多くなると、大型 計算機の利用が必要となり、高並列計算によ る高速化と大規模データを容易に可視化する ためのビューアが必須となる。そこで、著者 らは大型計算機上で動作する3次元可視化も 行えるビューアを開発した。

本稿では、中性子ビジュアルセンシングの 特徴と基本原理を記した後に、本技術の実用 化に欠かせない著者が開発したシステムに関 して、代表的な実験例を示し、その中で特に 高度計算機科学との融合点について詳しく紹 介する。

2. 中性子ビジュアルセンシング

2.1 特徴

中性子の大きな特徴は、電気的に中性であ ることから原子核と直接相互作用し、透過率 を決定する断面積が原子核毎に異なる点にあ る。特に、中性子は水素原子核(陽子)に対 して大きい断面積をもつ特徴を生かして、 水、オイル、冷媒などの混相流を選択的に見 ることができる点が原子力機器や産業機器の 設計・開発・評価上魅力となっている。特に 得意とする対象物は、アルミニウムやマグネ シウムなど軽元素製容器の中に存在する有機 物など水素化合物である。このような対象物 はX線イメージングが苦手とするため相補的 な関係として魅力がある。このため、超音波 画像法や核磁気共鳴画像法等他のイメージン グ法も含めて従来技術による内部の可視化や 計測をあきらめていた対象物に対して、本技 術が適用できる場合には、大きな技術的飛躍 に繋がる事が期待できる。

なお、母材物質の中性子透過率が低く厚い 場合(例:1 cm厚以上の炭化硼素)や、中性 子透過率の小さい材料同士の組み合わせ(例: 硼素と水)では低輝度かつ低コントラストと なり不得意である。このため、必要に応じて 他の技術と複合的に使い分けることがユーザ ーにとって有効な活用方法と考えられる。

2.2 基本原理

類似技術であるX線イメージングでは、物 質内を透過する際の強度(X線東密度)*I*の減 弱を以下の式で表現することができる。そし て、物質毎の透過のし易さを表す質量減弱係 数μ_m[cm²/g]は、原子番号に対して単調に増 加する傾向を示す。

$$I = I_0 \exp(-\mu \cdot \delta) = I_0 \exp[-(\mu_m \cdot \rho) \cdot \delta]$$
(1)

なお、I、 I_0 、 μ 、 ρ 、 δ は、透過X線束密 度 $[n/(cm^2 \cdot s)]$ 、入射X線束密度 $[n/(cm^2 \cdot s)]$ 、 線減弱係数 $[cm^{-1}]$ 、密度 $[g/cm^3]$ 、物質厚 さ[cm] とする。一方、中性子イメージング では、原子核毎に相互作用が異なるため、中 性子断面積で物質内を透過する際の強度の減 弱を表す。特に、X線の線減弱係数 μ に対応 する巨視的断面積 Σ [cm⁻¹] (微視的断面積 σ [barn]:[10⁻²⁴cm²]と原子数密度 ρ の積)を 用いて、物質内での中性子の減衰を近似的に 以下の式で表して簡易的に用いる事が多い。

$$\phi = \phi_{th} \exp\left(-\Sigma\delta\right) \tag{2}$$

なお、 ϕ 、 ϕ th、 ∂ は、透過熱中性子束 [n/ (cm²·s)]、入射熱中性子束 [n/(cm²·s)]、物 質厚さ [cm] とする。質量減弱係数が低いア ルミ合金は中性子の透過性が高く、質量減弱 係数が大きい水素化合物である水、オイル、 冷媒などは透過性が低いため、結果として両 者のコントラストがつきやすく良好なイメー ジが得られる。

イメージング化は、シンチレータ板(コン バータとも呼ぶ)の中で中性子が⁶Liと反応し $\{^{6}Li(n, \alpha)^{3}H核反応\}$ 放出された2.05MeVの α 線が蛍光物質であるZnS(Ag)を発光させ 生じる可視光を集めて映像化する。照度L は、透過中性子束 ϕ に通常使用範囲ではほぼ 比例する。

$$L = k\phi = k\phi_{th} \exp\left(-\Sigma\delta\right) \tag{3}$$

この映像を著者らは図1に示すように CMOS素子を内蔵した高速度ビデオカメラ に画像強度増幅器 (image intensifier :I.I.)



図1 実験装置の概略

を接続し高感度化して記録している。現在使 用している高速度ビデオカメラ(Photron製 カスタム品)は、1024×1024画素を10bit: 1024階調の輝度データとして記録できる。主 として1回の撮影で連続して記録可能な情報 量が2GBのカメラを用いており、この際記 録されるファイルの総容量は3.2GB/1回と なる。なお、別の最新カメラを用いると総容 量/1回は43GBにもなる。このため、デー タ転送の高速化と圧縮が実用上の重要な課題 となっている。

オリジナル映像から定量化処理を施し、例 えばボイド率などを計測する場合にはシステ ム特性に起因するオフセット補正や中性子の 時間変動補正、空間歪みの補正等様々な補正 処理を必要とする [2,3]。

3. 原子力機構が開発した中性子ビジュアル センシング技術

中性子を利用することで様々な対象物や現 象の可視化や計測が可能であるが、本稿では 特に混相流の計測とその可視化を目的として 開発した技術に関して記す。1997年からボイ ド率の計測技術として開発に着手し、2次 元、2次元の時間変化、3次元、3次元の時 間変化の可視化・計測へと計測の次元を上げ てきた。基本的な注意点として、計測の次元 が低いほどデータの質は高く、次元が高くな ると劣化する傾向がある。このため、オリジ ナルデータの質を向上させる努力と、データ 処理による劣化を最小限に抑える努力が常に 求められている。図2に技術開発のロード マップを示す。開発のニーズは変化してお り、特に混相流用数値解析コードの発展とと もに必要とされるデータの次元が上がってき た。本技術はコードが要求する次元で検証デ ータが取得できる事を目標として技術開発を 進めてきた。

また、高速度ビデオカメラ等撮像系も進化 しており、1997年当時は256×256画素、256階



²³ 障害物へ 先熱円官 内 沸鷹 一相7 の時間 平均ボイド 率分布 ((a) - (d)の順に 発熱量が増加)

調(8 bit)であったCMOS素子が現在は1024 ×1024画素、4096階調(12bit)まで情報量が 増加している。なお、3次元(3 D)CTに用 いていた素子はCCDであり、これは16384階 調(14bit)であった。

3.1 2D中性子ビジュアルセンシング

1997年当時、加速器の固体ターゲットや将 来型軽水炉の燃料集合体内を流れる水および 沸騰流の可視化とボイド率計測が、これら原 子力機器の安全設計の観点から必要であっ た。従来技術の適用が困難であったため、2 次元(2D)ボイド率計測システムを構築した 後、高速度撮像中性子イメージングシステ ム、3次元(3D) CTシステムを構築した。開 発の意義は、実現象(3次元の時間変化、4D)



図4 未飽和沸騰流の瞬時ボイド率 の時系列計測(1/1000フレーム/秒)

を2Dボイド率の時間変化と時間平均3Dボイ ド率の組み合わせにより把握し、熱設計用シ ミュレーションコードの検証データベース整 備に寄与することであった。

1)時間平均2Dボイド率の計測

図3に発熱する障害物入り円管内を沸騰二 相流が流れ、この時間平均2Dボイド率分布 を計測した結果を示す。本実験は、原子燃料 集合体内のスペーサの効果を定量的に可視化 するとともに数値解析コードの検証用データ を得る事を目的として実施した。本実験結果 は、CCDカメラで約1秒間の積算平均像を記 録した後、定量化処理を行い、可視化した結 果である。青色は水が多い領域、赤色は蒸気 が多い領域を示している。本実験結果から、 障害物の先端に液が付着した後、切り欠きに 沿って液膜が吹き飛ばされ、円管内に再付着 する現象などが解明できた。この当時は、2D データであるため高度な計算機科学は不要で あった。

2) 高速度計測

図4に片面が発熱する矩形流路内を熱的に 非平衡な沸騰二相流(未飽和沸騰流)が流れ、 この2D瞬時ボイド率の時間変化を約1000fps (フレーム/秒)で計測した結果を示す。本試 験体は、加速器の固体ターゲットを模擬して いる。撮像系は、I.I.で高感度化したCMOS高 速度ビデオカメラであり、256×256画素、256 階調(8bit)で時間解像度が1msに設定して ある。オリジナルデータの画質は低く、ノイ ズ低減化処理等を考案することにより蒸気泡 の発生、合体を鮮明に観察可能として、沸騰 開始点を統計的に計測することを通じて限界 熱流束の物理的予測モデルを構築できた[4,5]。

3.2 3D中性子ビジュアルセンシング(3DCT)

中性子3DCTは試験容器を回転装置(ター ンテーブル)と接続して、中性子の投影角度 毎の透過画像を記録し、画像再構成により高 さ分の断面像を計算する技術[6]である。研 究用原子炉JRR-3の熱中性子ラジオグラフィ 施設(thermal neutron radiography facility: TNRF)[7]のユーザーは共用の冷却型CCD カメラを用いた中性子3DCT実験が可能であ る。図5に発熱する稠密7本バンドル試験体 の中を飽和沸騰流が流れ、試験体出口近傍の ボイド率分布を計測した結果[8]を示す。本 試験体は、低減速軽水炉の燃料集合体を模擬



図5 飽和沸騰流の3次元ボイド率分布



しており発熱棒の間隙は1.0mmである。空 間解像度は100μmである。本実験では、 CCDカメラを用いて180°を1°刻みで180 ステップの投影数で記録した。この投影像か ら著者が開発した中性子3DCT用データ処理 プログラムNIPPONを用いてフィルター補 正逆投影法(FBP)でCT再構成計算を行った。 FBP法は逆投影が1回で済む比較的高速な CTアルゴリズムである。投影数が180でFBP 法である場合、3次元CTに必要な計算量は2 D計測と比較して多くなるため、原子力機構 の大型計算機を用いた。開発は1MPU版から 開始しマルチMPUに対応したMPI版を開発 し、並列処理により実用性を高めた。なお、 図5の結果は詳細数値解析コードの検証用デ ータとして活用される[9]とともに、液膜が 発熱棒をほぼ一様に冷却していることなど現 象の把握に役立てた[10]。

図6に計測結果をボリュームレンダリング 表示し、液膜の3次元分布を可視化した例を 示す。この結果から、液膜が架橋現象を生じ る事などより詳しい冷却水の分布が解明でき た。3Dデータは、適切に可視化をしなけれ ばデータが持つ本質を理解することができな い。このため、2Dデータのプロットと比較 して高度なデータ可視化手法を用いて、様々 な可視化を試み、重要な現象を表示するこ とが求められる。著者は、AVS Express Developer[11]を可視化基盤ライブラリとし て用いて、中性子3DCT用ビューアJIPANG を開発した。図5、図6は本ビューアによる可 視化例である。

3.3 高速度撮像技術の高度化とエンジン内 オイル観察への適用

高速度撮像技術の課題は、空間解像度、時 間解像度、画質の向上であった。具体的には、 約200mm×200mmの空間を1000画素×1000 画素(空間解像度0.2mm/画素)で1/2000秒 毎の高画質動画を記録できる技術の開発を目 指した。このため、高輝度のシンチレータ板 (コンバータ)、高解像度かつ高輝度の増幅率 可変の画像強度増幅器と大型CMOS素子を 内蔵する高速度ビデオカメラと画像強度増幅 器を光学的に接続するリレーレンズ、そして 専用イメージセンシングソフトの開発が必要 であった。シンチレータは、市販品と比較し て発光強度が数倍程度高い原子力機構の片桐 の開発品とし、画像強度増幅器の最大映像増 強度は約5百万倍とし、大型CMOS素子との 接続のため拡大リレーレンズを製作し、シス テムとして構築した。

開発した技術を日産自動車との共同研究 で、運転中のエンジン内潤滑オイルの挙動の 観察に適用した。エンジンはアルミニウム合 金で容器が作られており、中性子の透過性は 高い。この中に中性子の透過性が低い潤滑オ



図7 エンジンの可視化領域



図8 高速回転中のエンジン内 オイルの高速度可視化例

イルが封入されている。この様な構成は、中 性子ビジュアルセンシングが得意とし、オイ ルの挙動を把握するには高速度撮像技術を必 要とした。

本研究は、エンジンから排出されるCO2を 低減させるため燃費向上を目指した取り組み である。クランクシャフトなどがエンジン内 で高速に回転する際に潤滑オイルと相互作用 して発生する自己損失エネルギーをエンジン のフリクションロスと呼び、燃費向上にはこ のフリクションロスの低減が課題の一つと なっている。日産自動車と原子力機構は、フ リクションロスが少ない低燃費エンジン開発 への寄与を目指して、高速度撮像技術による エンジンの可視化実験を実施している[12]。 図7にエンジン可視化実験において可視化し た領域の一例を示す。この位置にはピストン 下部にあるクランクシャフトやオイルパンが あり、運転中は潤滑オイルがエンジン内の各 所に供給されている。図8に高速度で回転し ているエンジン内の潤滑オイルの挙動を数 1000フレーム/秒で可視化した結果を示す。 なお、エンジンの回転数は外部からモーター で制御され、動画と回転数の関係は記録され ている。本高速度可視化実験から動作中のエ ンジン内のオイル挙動をスローモーションで 観察できる事が確認され、フリクションロス の低減に向けて、エンジン内の構造物の更な る最適化やオイルの供給状況および分散の様 子を把握できることが分かった。

なお、1データは約1000画素×1000画素× 2バイトの画像が数1000枚程度あり、時間軸 に沿って各種補正計算を行うには高性能な計 算機を必要とする。

3.4 高速スキャン3D/4DCT

2005年頃から、実現象と同じ次元である4D データの取得ニーズが高まり取得手法の開発 が求められた。また同時期に様々な分野への 応用展開も求められていたことから、高速ス キャン3D/4DCTシステムと高速増殖炉の液 体金属流動4D速度データ取得を目的とした マルチビーム4DCTシステムの開発を行って きた。また、前述の中性子3DCTは、投影数 が多いほど再構成結果に生じるアーチファク トノイズが少なくなる反面、中性子の照射時 間が長くなり試料の放射化が問題となってい た。著者が標準的に実施した中性子3DCT実 験では約40分間の時間平均CT値分布を計算 することから、混相流の時間変化は不明で あった。このため、秒オーダーやミリ秒オー ダーで変化する混相流現象用3D/4DCT技術 の開発が必要であった。

高速スキャン中性子3D/4DCTは著者が発 案したシングルビームのスキャン型CT技術 [13]である。図9にシステムの概略図を示 す。本技術は、ターンテーブル上に試験体を 固定し、その透過像を前述の超高感度高速度 ビデオカメラで連続撮影をする事により、従 来約40分間必要であったスキャン時間を1秒 間程度に短縮できることが最大の特長である。



図9 高速スキャン3D/4DCTシステムの概略

例えば、ターンテーブルを1秒間/回転の速 度で回転させて、2000fpsで記録すると、2000 投影数で、1024×1024×1024 voxelの3DCT が1秒間のスキャン時間で終了し、高品質な 3DCTが実現できる。また連続して記録を続 けることにより、時間変化を追跡できるため 秒オーダーで変化する混相流現象に対しては 4DCTが実現できる。更に、4DCT実験におけ る中性子照射時間は数分間程度であるため従 来と比較して試料の放射化が無視できる点が 大きな魅力となる。

図10に漏洩が問題となった手動弁を本技 術で内部構造を可視化した結果を示す。本 3DCT像を取得するために必要な中性子照射 時間は1秒間であり、1回転の間に2000投影 像を記録した。本結果から、内部に窠が生じ ている可能性が高いことがわかった。

次に、流動の時間的変化の可視化計測を目



図10 高速スキャン3DCTによる手動弁 の内部非破壊検査例

標として開発した高速スキャン中性子4DCT 技術の原理実証を行った。図11に、原理実証 のため砂時計を用いた基礎実験の結果の一例 を示す。試験体は砂時計の1分計と3分計で あり、顔料で着色された砂がガラスの中を流 下する。砂の主成分はガラスと同じSiO²で あり、中性子の断面積は小さく透過性が良い 材料である。しかし、顔料中に水素が含まれ ているためコントラストが付いた画像が取得 でき、流下する砂を4次元で可視化できる。 このように高速スキャン中性子4DCTによ





図11 砂時計を用いた4DCTの原理実証 結果(砂の流下現象を立体の 動態変化として可視化)

り、秒〜分オーダーで変化する混相流を4次 元的に観察できることを実証できた。

本技術は、特にターンテーブル上に固定で きる固液混合体や粉体流動装置などの4次元 観察への応用に適している。現在、セメント コンクリート分野の大学研究者と共同研究体 制で、建築分野への応用が始められている。

3.5 処理の高速化

3D/4DCT技術では再構成演算の量が膨大 となるため、処理の高速化を検討しなければ 実用上の問題が生じる。このため、著者は、 大型計算機に搭載された高性能MPUを複数 同時にCT演算に使用するマルチMPUによる CT演算技術と、最新技術である画像処理専 用素子(GPU)を科学技術計算に利用する GPGPU技術を基盤としたマルチGPUによる CT演算技術を開発した。

マルチMPUを用いる技術としてMPI (Message Passing Interface)を選択し、デー タ処理プログラム内のCT演算部としてMPIに 対応した関数を開発した。このため、大型計 算機上の64bitMPUを複数個(最高128個でテ スト)使用したり、PCクラスタで32bitCPU を複数個使用したり、マルチコアCPUで4個 または8個のコアを並列に使用したりするこ とで、CT演算速度を高速化させた。図12に 処理速度の比較結果を示す。ここで、膨大な 量のデータを大型計算機等の上で効率的に処 理するため、IT分野で標準となりつつある





図13 GPUコンピューティングの概念



図14 GPUを6個搭載したCT専用計算機

XML言語を実験データ処理に応用した。このXML言語の使用により処理の設定を極めて効率的にできるようになった。

マルチGPUを用いる最新技術は、GPUコ ンピューティングやGPGPUと呼ばれている [14]。GPUに内蔵されているストリーミン グプロセッサ数は数100個あり、これを同時 並列して計算に用いる。図13にGPUコン ピューティングの基本となるシステム概念を 示す。著者は、中性子3D/4DCTのため、図14 に示すCT演算専用計算機を製作し、また、マ ルチGPUに対応したCT演算関数を開発し た。図15に最高6GPU(1440並列演算可能) を用いて、演算速度を評価した結果を示す。 基準とした速度は、大型計算機128MPU上の MPIで並列計算した時に必要であった時間 であり、6GPUを用いた場合には約1.9倍の 高速性を達成していることを確認できた。こ の結果から、CT演算に関してはGPUコン ピューティングの活用が効果的であることが





わかった。

また、データの量が数100MBからTBオー ダーに達することからデータの圧縮が必要と なると考えられた。このため、図16に示すよ うな階層化圧縮・展開アルゴリズム[15]によ る圧縮関数とその部分展開関数を本技術用に 開発した。圧縮アルゴリズムは可逆圧縮と非 可逆圧縮を選択でき、可逆圧縮は圧縮後のデ ータサイズが大きく、非可逆圧縮は小さくな る。図17に有効桁数と圧縮データサイズの 関係を調べた結果を示す。通常の実験データ では非可逆圧縮であっても可視化結果に及ぼ す影響は無視できる程度に小さいことが確認 され、非可逆圧縮でデータを保存することが 有効であることがわかった。

3.5 マルチビーム中性子4DCT

前述の高速スキャン中性子3D/4DCTは、1 本の中性子ビームで容易に高品質な結果を得 ることができる長所があるが、試験体を回転 させなければならないため、高速に変化する 現象には適用ができず、配管や配線が接続さ れた試験体への適用が困難である点が難点で ある。これらの点を解決するために中性子ビ ームを複数本生成し、試料に同時照射するマ ルチビーム中性子4DCT技術を開発した [16]。

図18に4DCTを実現し、流体の速度を計測 するための基本原理を示す。この技術では、 複数本のビームを異なる角度から検査領域に 同時照射し、これらの透過像を動画として同 期して記録することにより瞬時の3DCT値分 布を連続的に得る。そして、瞬時の3DCT値



図18 マルチビーム4DCTの基本原理



図19 マルチビーム4DCT装置

分布を時系列に表示すると4D可視化が実現 できる。更にトレーサ粒子を入れることで粒 子追跡法により速度や軌跡の計測が可能とな る。

本技術の実現で最も難しかった点は、複数 本の中性子ビームの生成方法である。そこ で、大口径かつ熱外中性子強度が高い中性子 ビーム施設(JRR-4の中性子照射室)を用い て、中性子の散乱現象を利用したマルチビー ム中性子4DCT装置を考案した。図19に装置 の概略を示す。試験体の背面には6ビームの 透過像を生成するため3枚のNRコンバータ を用いた。1枚のコンバータに2ビーム分の 透過像を生成し、I.I.付の高感度高速度ビデ オカメラで記録する。このため、ビデオカメ ラは3個ですむコンパクトな設計とした。

実験装置は中性子モンテカルロ解析コード MCNPによる理論解析を繰り返し行い設計 した。本装置は中性子の散乱現象とエネルギ





図21 熱中性子束の空間分布解析結果例



図22 コンバータ面上の熱中性子束 分布解析結果



図23 カメラ周辺のガンマ線(光子)の空間分布解析結果

ーの変化を活用するため理論解析を導入しな ければ実現が困難である特徴があった。この ため、図20に示すようにMCNPによる装置 モデルを設計し、結果の予測、装置の放射化 防止策、ノイズ低減策等の検討を行った。熱 中性子束の空間分布を解析した結果の一例を 図21に示す。図21からJRR-4炉心から生じ る中性子を散乱させて6本のビームを生成で き、図22に示すようにコンバータ上に6投影 像が記録できることが予測された。また、高 速度ビデオカメラにガンマ線(光子)が入射 すると破損の原因となり、ノイズを生じるこ とから、図23のようにガンマ線の空間分布も 評価した。これらの理論解析結果を基に実験 装置を製作した。

この技術は、原理は単純であるが様々なデ ータ処理を大量に実行しなければ4次元の可 視化動画や速度などの計測を実現することは 困難である。このためハードウェアの全て、 専用のデータ解析用処理ソフト[17]、4次元 ビューアを独自に開発する必要があった。こ の4DCTに関しても、MPIとGPUコンピュー ティングによるCT演算の高速化を適用した。

図24に原理実証試験体の概略を示す。こ の試験体は中性子に対して透明度が高いアル ミニウムの円柱の中に中性子に対して不透明 となるカドミウム棒と球を埋め込んでおり、 最高1.5回転/秒で回転させた。これは、液



図24 原理実証試験体の概略

体金属流中のトレーサ粒子を模擬しており、 トレーサ位置の速度は最高で0.24m/sと設定 した。図25は125フレーム/秒で記録し、4 DCTを実現した結果を示している。カドミ ウム棒が制御パターンと一致して回転してい る様子を3次元の動画として可視化できたこ とから、本技術が4次元可視化技術として使 用できることが確認できた[16]。

図26に、本技術に適したトレーサ粒子の 速度と軌跡の測定法を開発し、図25の条件で 4DCT結果からトレーサ位置を求め、結果を 可視化した例を示す。この図は、図25の上方 からの視点で可視化した瞬時の結果である。 本技術により速度場と軌跡の4次元計測が原



図25 4DCT原理実証実験の可視化結果



図26 トレーサの速度と軌跡計測の原理実証結果

理的にできることを実証できた。

4. 今後の展望

上述の技術や実験は定常中性子源である JRR-3やJRR-4を用いて、特に混相流現象の 把握と計測を主目的として開発、実施したも のである。技術水準が学術・産業利用目的に 必要な水準に達しているこれらの技術に関し ては、所期の目的を達成しているものが多 く、将来は多様なニーズやJ-PARCなど新し い中性子源に適用させることで広く社会に成 果還元をすべきであろう。このため利用可能 なシステムに関しては他の学術分野のユーザ ーや一般ユーザーによる利用の促進を図る方 針である。

また、定常中性子源を利用したボイド率や 速度以外に、例えば特定物質の濃度変化を測 定したいニーズや、より高い解像度や時間分 解能を必要とするニーズなどに対しては、共 同研究体制を組み追加開発をすることで経済 的かつ効率的に課題の解決につながるであろ う。

今後の大きな展望の一つとして、大強度パ ルス中性子源であるJ-PARCを利用して、新 しい可視化や計測を実現するチャレンジング な研究開発が期待されていると感じている。 定常中性子源と比較して、J-PARCは25Hzの 周期で高いピーク強度のパルス中性子が発生 する特徴がある。このため、TOF法で分光的 な可視化・計測を行う方法やシステムを開発 することにより、定常中性子源と補完的な関 係で様々な活用が期待できる。例えば、対象 物の大きさや物質に応じて適切な中性子エネ ルギーを設定することで、柔軟にコントラス トを選択できるイメージングが可能となる。 更に、高エネルギー側を活用した物質固有の 共鳴吸収特性に着目した元素同定が可能とな る。また、低エネルギー側を活用してブラッ グカットオフ特性から結晶構造の変化を解明 することが可能となる。加えて、従来の透過

法より高感度なイメージングを可能とする位 相コントラストイメージング、偏極・磁場イ メージングなどの革新的技術が潜在的な魅力 としてある。このため、J-PARCが2008年末 に完成しパルス中性子の共用利用が開始され た今後数年間は特に、アイディアや多くの技 術を持ち寄り、将来に繋がる基礎的基盤的な 研究開発に優先的に取り組むことが重要だと 考えている。特に、長期にわたりJ-PARCが COEとして社会に継続的に貢献するために は、若い研究者が主体的に社会と強い接点を 保ちながら研究開発に取り組むことが重要で あろう。

5. 高度計算機科学とビジュアルセンシング

ビジュアルセンシング技術では、膨大な実 空間での情報を扱う特徴がある。このため、 大規模シミュレーション等の進化とともに高 性能化が進められてきた大型計算機の活用 や、高度計算機科学分野で研究開発された高 度な手法や解析コード、プロトコル等とビ ジュアルセンシング技術を融合させる事によ り、従来は不可能と考えられていた可視化や 計測が実現できるようになる。

先端技術の開発には、設計段階から、デー タ処理段階、結果の評価段階まで高度計算機 科学の活用が不可欠な時代となっていると感 じている。

また、撮影素子等の高性能化により情報量 が増大し、高品質な結果が得られる反面、結 果が得られるまでの時間が長くなり、保存法 等にも問題が生じている。このため、従来に はないデータ量を圧縮できる装置開発、高 速・安全データ転送法、保存法、データの管 理・運用法を研究開発する必要があり、最新 のIT技術と組み合わせて効率的で実用的な システムを構築する事が重要と考えている。

6. おわりに

2009年6月末に特定先端大型研究施設に指

定されたJ-PARCや高性能定常中性子源とし て安定した運転実績を有するJRR-3などを利 用した中性子利用技術は、将来、より多様な 学術分野・産業分野での利用により科学技術 水準の飛躍的向上に繋がることが期待されて いる[17]。また、IT技術は爆発的に進化して いる。中性子利用技術にも最先端のIT技術 を積極的に取り込む事で、新しい可能性が生 まれることから、中性子利用関係者とIT技術 関係者が連携して新しいシステムを共同開発 する研究スタイルが効果的かつ効率的であろ う。その一技術である中性子ビジュアルセン シング技術の技術水準は、他の先行する医療 用X線CT等ビジュアルセンシング技術と比 較して成熟しているとは言えず、まだまだ未 開拓領域が多く残されており、今後の取り組 みに期待が寄せられている。

本技術にかかわらず、シーズ開発者である 研究者とニーズをもつ学術・産業分野の担当 者間の相互理解の推進を通じて、実際に社会 に役立つ基盤技術を強化することが強く求め られている時代になっていると感じている。

参考文献

- [1] "特集 中性子ラジオグラフィの動向"、 放射線と産業、Vol.84、4-33 (1999).
- [2] Mishima, K. and Hibiki, T.,
 "Quantitative Method to Measure Void Fraction of Two-Phase Flow Using Electronic Imaging with Neutrons", Nucl. Sci. Eng., Vol.124, 327-338 (1996).
- [3] 呉田、日引、三島、秋本、"中性子ラジ オグラフィ高速度撮像法の沸騰流計測へ の応用(第1報 計測誤差評価とボイド 率計測)"、日本機械学会論文集、B編、 Vol.67-653、179-188 (2001).
- [4] Kureta, M., Akimoto, H., Hibiki, T. and Mishima, K., "Void Fraction Measurement in Subcooled-Boiling

Flow Using High - Frame - Rate Neutron Radiography", Nuclear Technology, Vol. 136, 241-254 (2001).

- [5] Kureta, M. et al., "Study on Point of Net Vapor Generation by Neutron Radiography in Subcooled Boiling Flow along Narrow Rectangular Channels with Short Heated Length", Int. J. Heat and Mass Transfer, Vol. 46, 1171-1181 (2003).
- [6] Kureta, M., "Development of a Neutron Radiography Three - Dimensional Computed Tomography System for Void Fraction Measurement of Boiling Flow in Tight Lattice Rod Bundles", J. Power and Energy Systems, Vol. 1 (3), 211-224 (2007).
- [7] Matsubayashi, M., "Fundamentals and Applications of Neutron Imaging, Neutron Sources for Neutron Imaging", RADIOISOTOPES, Vol.56, 479-486 (2007).
- [8] 呉田、"中性子トモグラフィによる二相 流計測技術"、噴流工学、Vol.20-2、24-31 (2003).
- [9] 吉田、他5名、"大規模シミュレーションによる稠密炉心内気液二相流特性の解明(IV)"、日本原子力学会和文論文誌、Vol. 4-2、106-114 (2005).
- [10]Kureta, M., "Experimental Study of Three - Dimensional Void Fraction Distribution in Heated Tight-Lattice Rod Bundles Using Three-Dimensional Neutron Tomography", J. Power and Energy Systems, Vol.1 - 3, 225 - 238 (2007).
- [11] http://www.kgt.co.jp/feature/exp_dev/

- [12]Nissan Motor Co. and Japan Atomic Energy Agency, http://www.nissan-global.com/JP/NEWS /2008/_STORY/081110-03-j.html (2008).
- [13]Kureta, M. and Iikura, H., "Development of an Ultra-High-Speed Scanning Neutron Tomography System for High-Quality and fourdimensional Visualizations", Nucl. Instr. Meth. Phys. Res., A, Vol. 605, 81-84 (2009).
- [14]"特集 アクセラレータ、再びースパコ ン化の切り札-"、情報処理、Vol. 50-2、 93-139 (2009).
- [15]Pascucci, V. and Frank. R.J., "Global Static Indexing for Real - time Exploration of Very Large Regular Grids, Conf. on High Performance Networking and Computing archive", Proc. of the 2001 ACM/IEEE conference on Supercomputing (2001).
- [16]Kureta, M., Kumada, H., Kume, E., Someya, E. and Okamoto, K.,
 "Dynamic Neutron Computer Tomography Technique for Velocity Measurement in Liquid Metal Flow -Fundamental PTV Experiment-", J. of Physics: Conference Series, Vol.147, 012087 (2009).
- [17]Kureta, M., Kumada, H., Kume, E., Someya, E. and Okamoto, K., "Data Processing Methods for Dynamic Neutron Tomography Velocimetry", CD-ROM of the 3rd Int. Workshop on Process Tomography, No.64, Tokyo, Japan (2009).